

Jogo Cara ou Coroa

a) **Aprendizagem:** Identificar situações de incertezas e compreender a noção do conceito de independência.

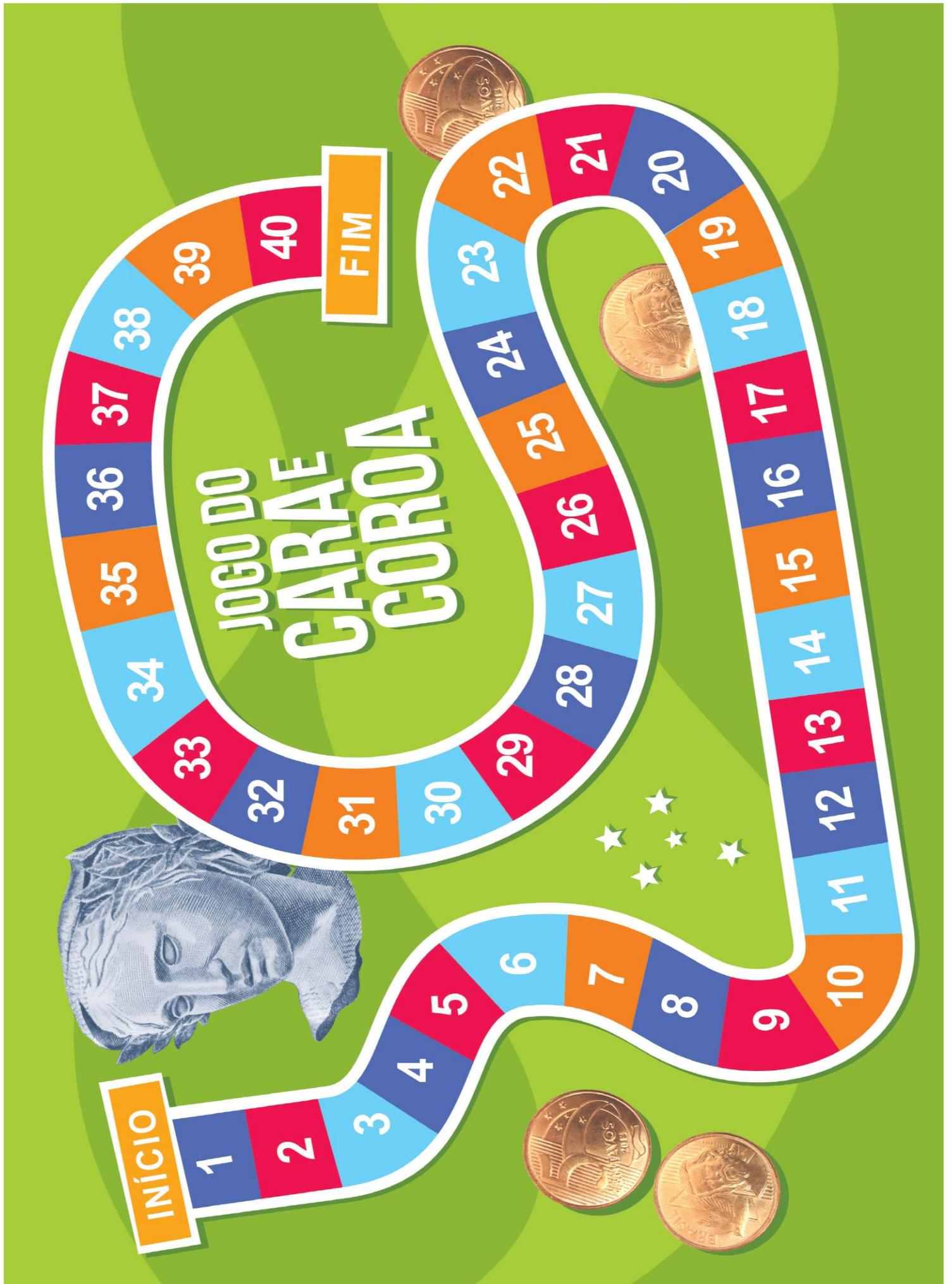
b) **Material:**

- 1 tabuleiro numerado de 1 a 40
- 2 marcadores
- 2 moedas

c) **Número de jogadores:** 2 participantes.

d) **Regras:**

- Os jogadores deverão decidir quem será o jogador A e o jogador B.
- Em seguida, os jogadores lançarão as duas moedas devendo:
 - o jogador A avançar três casas, caso saiam duas coroas; e
 - o jogador B avançar três casas, caso saiam duas caras.
- Se saírem uma coroa e uma cara, os jogadores deverão avançar apenas uma casa.
- Ganha o jogador que chegar primeiro ao final do percurso.



JOGO DO CARAE COROA

INÍCIO

FIM

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14

15

16

17

18

19

20

21

22

23

24

25

26

27

28

29

30

31

32

33

34

35

36

37

38

39

40